

Номинация

«Фигурное вождение велосипеда»

1. Описание

Данный этап представляет собой полосу из четырех препятствий (элементов), размещенных согласно установленным ниже требованиям с применением материалов (конусы, столбики и/или прочее), имеющих в распоряжении образовательной организации, в которой организовано проведение конкурса.

2. Требования к препятствиям (элементам), используемым на номинации.

2.1. Слалом.

Используются стойки на основании либо конусы, либо аналогичные им предметы. Всего 6 стоек (либо аналогов). Расстояние между первой и второй стойками 1,2 метра.

2.2. Прицельное торможение.

Длина коридора на 5 см больше велосипеда, используемого на станции. Ширина коридора 80 см. Контур очерчивается линиями. По углам элемента устанавливаются конусы (либо предметы, им подобные). На верхнюю часть выездных конусов кладется планка (полая металлическая трубка либо аналог) длиной 1 м.

2.3. Езда по квадрату.

Используются четыре конуса (либо аналоги) по четырем углам квадрата и еще один для обозначения въездных ворот. На все конусы ставится 4 планки (полая металлическая трубка либо аналог). Три – длиной, равной длине стороны квадрата, одна – на 1,25 м короче. В результате они образуют квадрат с въездными воротами длиной 0,95м.

2.4. Змейка.

Используются 10 конусов (либо аналоги). Конусы выставляются парами в шахматном порядке. Расстояние между конусами в паре – 50 см. Перпендикулярное расстояние между крайними конусами пар – 50 см. Продольное расстояние между парами – 250 см.

3. Требования к прохождению препятствий участниками

3.1. Слалом.

Участнику необходимо максимально быстро проехать препятствие последовательно через контрольные точки «А», «Б», «В», «Г», «Д», «Е». Штрафные баллы начисляются за следующие ошибки: смещение стойки – 1 балл; удар по стойке – 1 балл; выезд за пределы трассы – 3 балла.

3.2. Прицельное торможение.

Участнику необходимо максимально быстро проехать препятствие последовательно через контрольные точки «А», «Б», «В», при этом в контрольной точке «Б» необходимо сделать кратковременную остановку, после чего продолжить движение. Положение велосипеда в точке «Б» во время остановки должно быть перпендикулярно установленной планке. Штрафные баллы начисляются за следующие ошибки: нога или ноги находятся за пределами ограждения – 1 балл; велосипед находится за пределами ограждения – 2; смещение планки – 3 балла.

3.3. Езда по квадрату

Участнику необходимо максимально быстро проехать препятствие последовательно через контрольные точки «А», «Б», «В», «Г», «Д», «Е». Штрафные баллы начисляются за следующие ошибки: выезд за пределы трассы (каждый выезд) – 2 балла.

3.4. Змейка.

Участнику необходимо максимально быстро проехать препятствие последовательно через контрольные точки «А», «Б», «В», «Г», «Д». Штрафные баллы начисляются за следующие ошибки: выезд за пределы габаритов препятствия (каждый выезд); не проехал между конусами передним колесом – 2 балла; не проехал между конусами задним колесом – 1 балл; сдвиг конуса – 1 балл.

4. Требования к общему прохождению станции.

4.1. Перед началом прохождения этапа участник, проходящий испытание первым, встает на контрольной точке «А» препятствия «Слалом» и заявляет о готовности;

4.2. При готовности участников к старту прохождения полосы препятствий руководитель подает команду о начале видеозаписи;

4.3. Участник громко называет своё имя и фамилию. Спустя 5 секунд подается команда «На старт! Внимание! Марш!», после чего первый участник начинает прохождение полосы препятствий. В момент произнесения слова «Марш!» начинается отсчет времени;

4.4. После старта первого участника, второй в очереди участник встает на контрольной точке «А» дожидаясь полного прохождения маршрута первым участником.

4.5. Третий и четвертый в очереди участники действуют по аналогии;

4.6. В момент прохождения каждым участником контрольной точки «Д» препятствия «Змейка» руководитель подает команду «Финиш!». Отсчет времени останавливается. Видеозапись прекращается;

4.7. Видеозаписи (или ссылка на видеозаписи) направляются по адресу centrtvor@mail.ru либо в WhatsApp (тел. 8-960-565-4045).

5. Требования к видеозаписи:

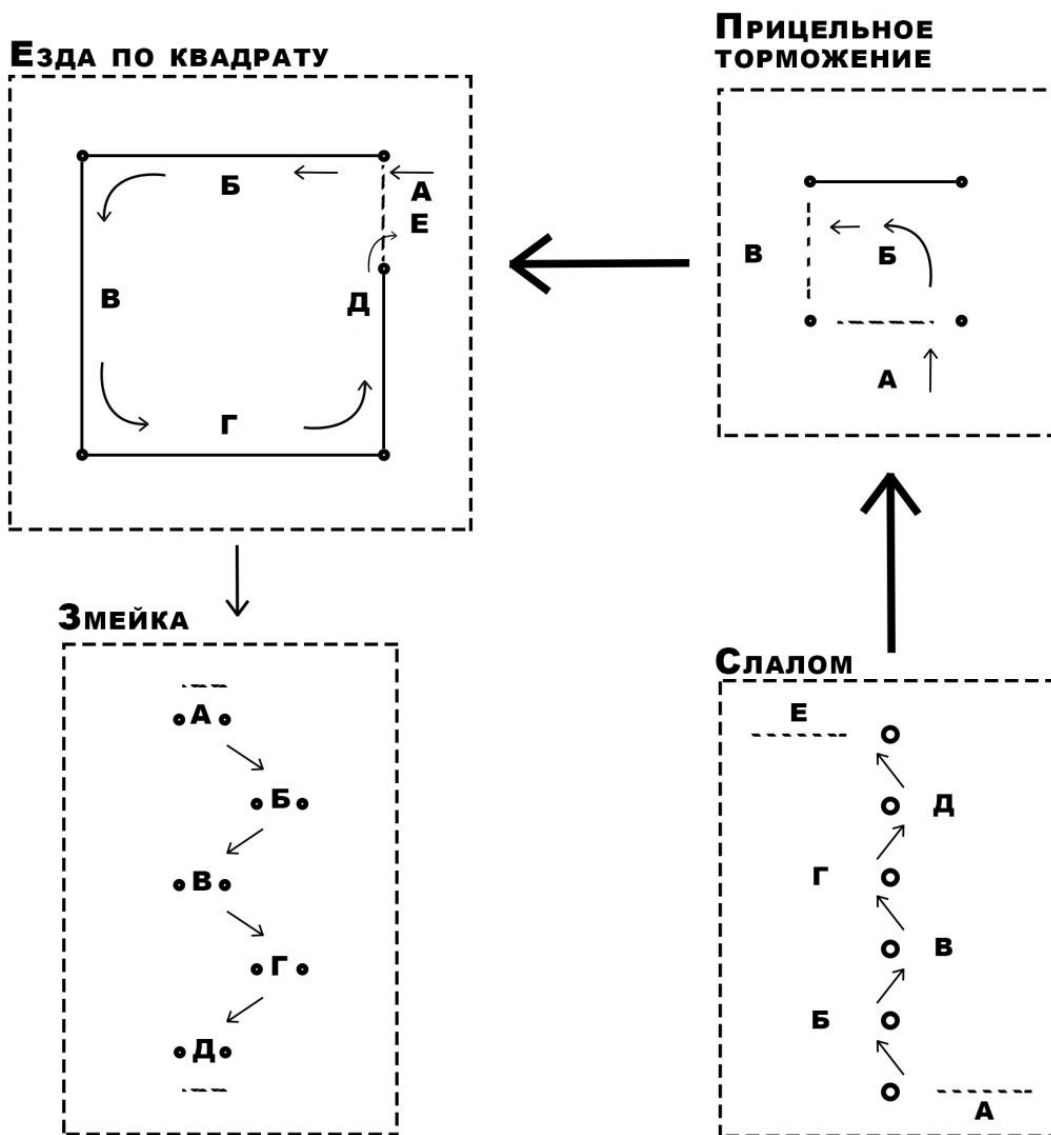
5.1. Видеозапись прохождения станции должна состоять из четырёх файлов, формат – mp4.

5.2. Каждый файл видеозаписи должен представлять собой непрерывный видеоряд последовательного прохождения участником полосы препятствий. Не допускаются: прерывание записи, склейка кадров, прочий монтаж.

СТАНЦИЯ

“ФИГУРНОЕ ВОЖДЕНИЕ ВЕЛОСИПЕДА”

ОБЩАЯ СХЕМА ПРОХОЖДЕНИЯ



ЛЕГЕНДА:

- 1) ● - КОНУС;
- 2) А, Б, В - ТОЧКИ МАРШРУТА;
- 3) ↖ - НАПРАВЛЕНИЕ ДВИЖЕНИЯ;
- 4) ——— - ПЛАНКА;
- 5) - - - - - ВЪЕЗД/ВЫЕЗД;
- 6) ○ - СТОЙКА.

СХЕМА ЭЛЕМЕНТА

“Слалом”

Станция

“Фигурное вождение велосипеда”

ЛЕГЕНДА:

1) ○ - СТОЙКА;

2) А, Б, В, Г -
ТОЧКИ МАРШРУТА;

3) ↖ - НАПРАВЛЕНИЕ
ДВИЖЕНИЯ;

4) - - - - ВЪЕЗД/ВЫЕЗД.

Иллюстрация:



РАССТОЯНИЕ
МЕЖДУ
СТОЙКАМИ

1,2 м

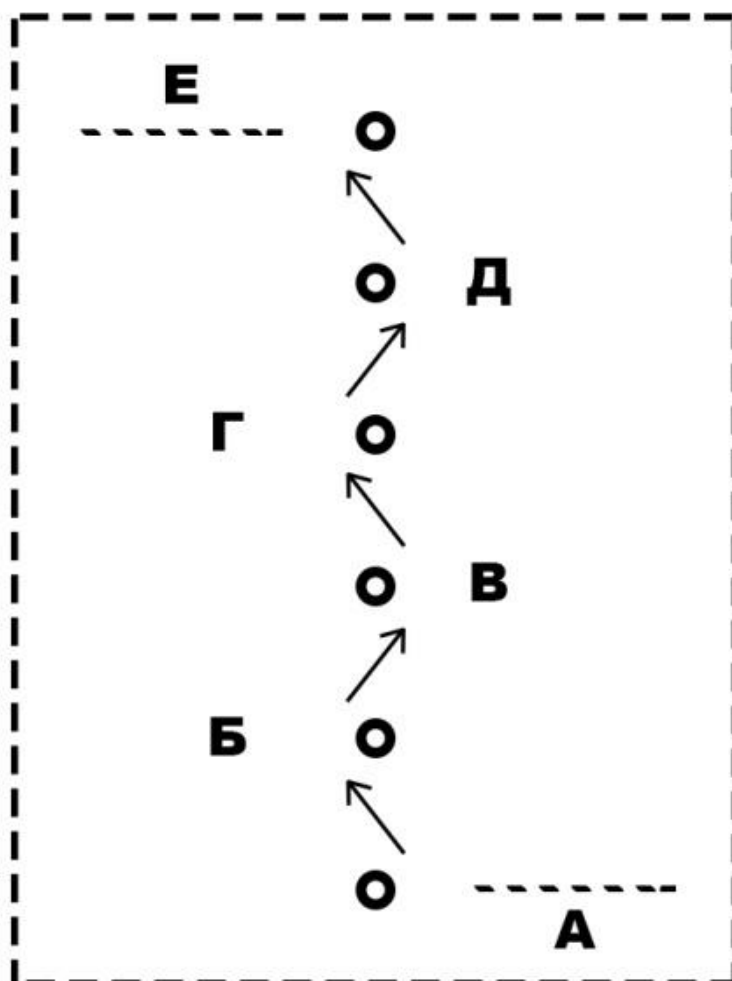


СХЕМА ЭЛЕМЕНТА

“ПРИЦЕЛЬНОЕ ТОРМОЖЕНИЕ”
Станция
“ФИГУРНОЕ ВОЖДЕНИЕ ВЕЛОСИПЕДА”

- ЛЕГЕНДА:**
- 1) ● - конус;
 - 2) А, Б, В - точки маршрута;
 - 3) ↖ - направление движения;
 - 4) ——— - планка;
 - 5) - - - - въезд/выезд

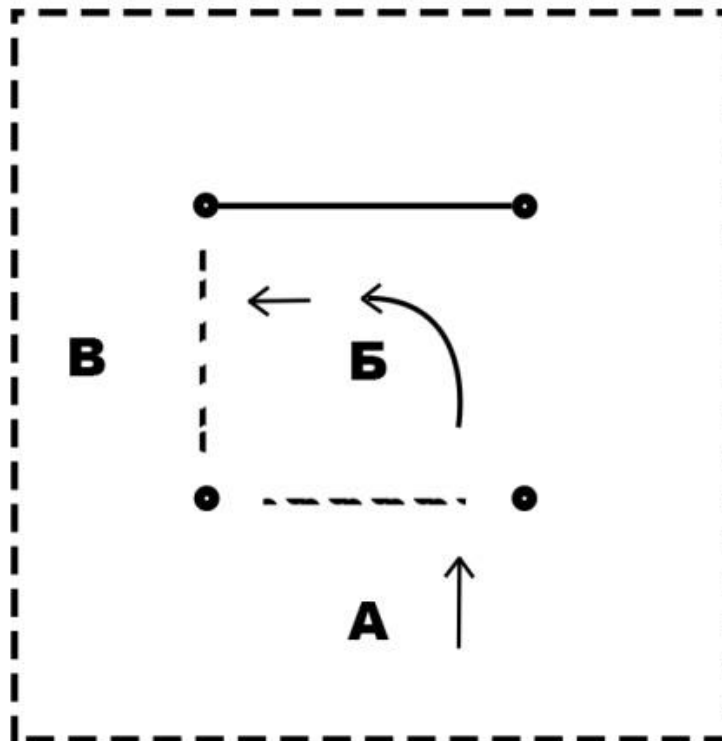


Иллюстрация:



СХЕМА ЭЛЕМЕНТА

“ЕЗДА ПО КВАДРАТУ”

СТАНЦИЯ

“ФИГУРНОЕ ВОЖДЕНИЕ ВЕЛОСИПЕДА”

ЛЕГЕНДА:

1) ● - КОНУС;

2) А, Б, В -
ТОЧКИ МАРШРУТА;

3) ↶ - НАПРАВЛЕНИЕ
ДВИЖЕНИЯ;

4) ——— - ПЛАНКА;

5) - - - - ВЪЕЗД/ВЫЕЗД

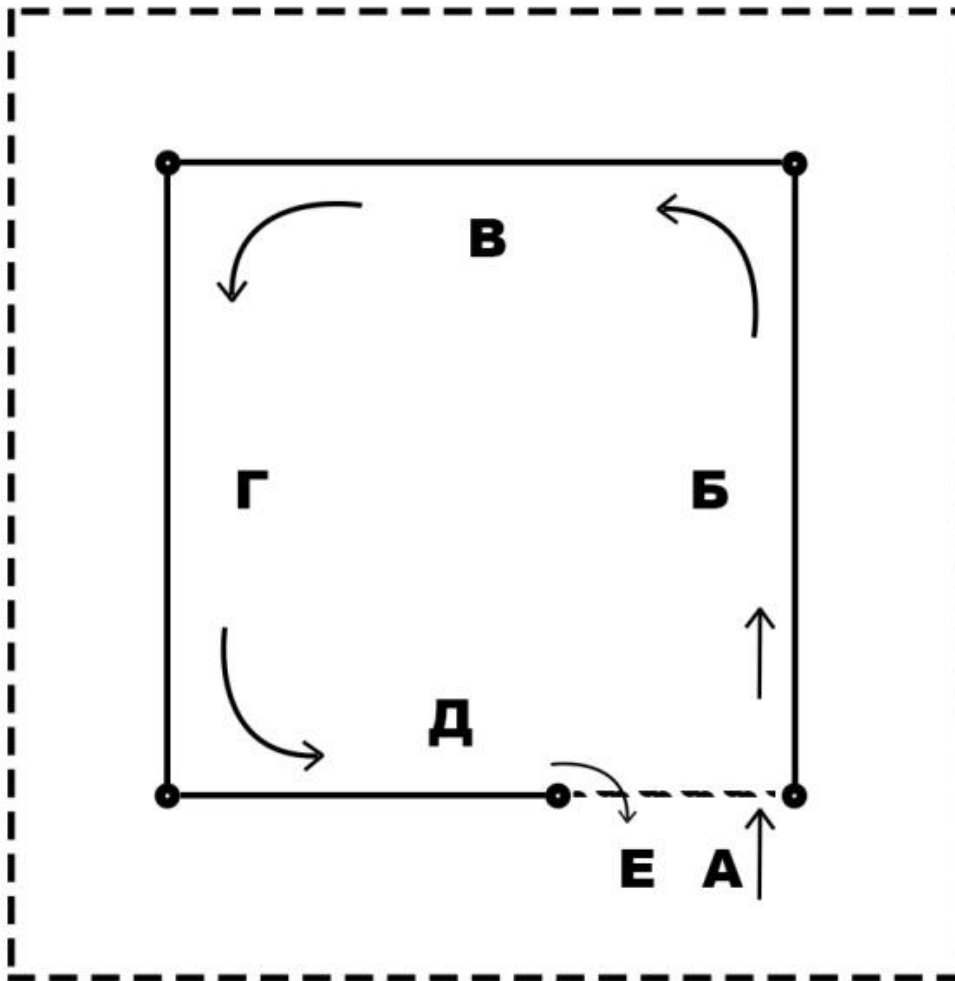


Иллюстрация:



СХЕМА ЭЛЕМЕНТА

“ЗМЕЙКА”

СТАНЦИЯ

“ФИГУРНОЕ ВОЖДЕНИЕ ВЕЛОСИПЕДА”

ЛЕГЕНДА:

1) ● - КОНУС;

2) А, Б, В -
ТОЧКИ МАРШРУТА;

3) ↖ - НАПРАВЛЕНИЕ
ДВИЖЕНИЯ;

5) - - - - ВЪЕЗД/ВЫЕЗД

